



26.51x35.66	1/2	96 עמוד	Daily Maily	01/2026	96653462-1
בית חולים רעותרעות - מרכז רפואי שיקום - 13730					

סטארט אפ שנלחם בירידה בזיכרון בעזרת ענן ומשחקים :

סטארט-אפ שנלחם בירידה בזיכרון בעזרת ענן ומשחקים

אפקטיבייט משתמשת במשחקים כדי לסייע למבוגרים - ולא רק - לשמור על הזיכרון ולשחזר יכולות זיכרון שאבדו • איתן פיטוסי, ה-CTO וסמנכ"ל המו"פ של החברה, הציג את הפתרון בכנס של Lynx מבית אנשים ומחשבים

יניב הלפרין | 19:14

00:00

04:53

האזינו לכתבה

colbass.com



איתן פיטוסי, סמנכ"ל הטכנולוגיות והמו"פ של אפקטיבייט. צילום: ניב קנטור

ככל שהמדע והרפואה מתקדמים כך מתארכת תוחלת החיים. מספר שנות החיים שלנו, הישראלים – גברים ונשים, גדל בעשור האחרון ב-1.6 שנים: אצל הגברים מ-80.1 שנים ב-2015 ל-81.7 אשתקד, ואצל נשים מ-84.1 ל-85.7 שנים. למרות המלחמות ושאר הצרות, ישראל נמצאת במקום הרביעי והמכובד בתוחלת החיים, אחרי יפן, שווייץ וספרד.

אבל מהי תוחלת חיים בלי איכות חיים? זה טוב ונחמד שמספר השנים שאנחנו חיים מתארך, אבל אפשר לחיות את השנים הנוספות האלה בטוב וברווחה, או בפחות. ואין איכות חיים טובה בלי זיכרון חד – או מה שמכנים "חדות קוגניטיבית".

שלא במפתיע, ולמעשה באופן די צפוי, גם כאן הטכנולוגיה באה לעזור. אחת החברות שפועלות בתחום זה היא סטארט-אפ ישראלי בשם **אפקטיבייט** (Effectivate), שנוסד לפני שמונה שנים על ידי **שי גרנות. איתן פיטוסי**, סמנכ"ל הטכנולוגיות והמו"פ של החברה, הציג אותה ואת הפתרון שלה בכנס Cloud for Startups של **Lynx** מבית **אנשים ומחשבים**, שנערך באחרונה בבורסה בתל אביב.

משחקים ומשפרים את הזיכרון

פיטוסי הסביר שאפקטיבייט "מנסה לסייע לפתור את הבעיה של הידרדרות קוגניטיבית, שחשים אנשים רבים – ולא רק אזרחים ותיקים".

לדבריו, "חוסר בחדות קוגניטיבית בא לידי ביטוי בבעיות זיכרון, בנפילות ובהערכה עצמית נמוכה, שמביאה את האדם שסובל מזה עד כדי הימנעות ממפגשים. כל זה פוגע בעצמאות שלו".

יש לאפקטיבייט קליניקה למטפלים בתחום, אבל עיקר העיסוק שלה הוא בפיתוח ומכירת כלי לאימון קוגנטיבי, ש-"טוב לאנשים עם הידרדרות טבעית, ולאנשים שעברו פגיעות כגון שבץ ופגיעה פיזית", אמר פיטוסי.

אפקטיבייט פועלת בשני "שדות": האימון שלה, לפי ה-CTO, מייעל את יכולות הזיכרון הקיימות של מי שמתאמן עם המשחק של החברה, ומנסה לשחזר יכולות זיכרון לאנשים שאבדו אותן – "מה שדורש סבלנות ואורך רוח".

"האימון הקוגניטיבי שלנו מורכב ממשחקים, שכל אחד מהם תומך בתכונה של הזיכרון שרוצים לחזק", ציין. "האימון מתאים את עצמו למשתמש לפי רמת הצורך והיכולות שלו, ומנסה לסייע לשמור אותו בשיא. יש כאן, לפי פיטוסי, מצב של Win-Win: המשחק דורש מהאדם שסובל מבעיות קוגניטיביות לא מעט מאמץ, אבל הוא עושה זאת בלי לגרום לו לתסכול". מה שיכול למנוע את התסכול הוא שהשיפור בזיכרון שהמתאמן משיג תוך כדי משחק בא לידי ביטוי בפעולות יומיומיות, כגון



26.6x11.56	2/2	עמוד 97	Daily Maily	01/2026	96653461-0
בית חולים רעותרעות - מרכז רפואי שיקום - 13730					

סטארט אפ שנלחם בירידה בזיכרון בעזרת ענן ומשחקים :

נהיגה או פעולות שדורשות ראייה מרחבית, וברור לו.

האם זה עובד?

לפי אפקטיביות, התשובה לשאלה שבכותרת הביניים חיובית. פיטוסי ציין מחקר שהחברה ערכה ב-2022, שהראה שיפור ביכולות הזיכרון של אנשים שהתאמנו עם משחקים של החברה, ומחקר נוסף, שהתפרסם באחרונה, שהוכיח שטיפול חיצוני (כלומר: לא בעזרת תרופות) בבעיות זיכרון שמסתייע באימון קוגניטיבי הרבה יותר יעיל מטיפול חיצוני בלבד.

בנוסף, אמר, "יש יותר מ-1,000 עדויות שמראות שהמערכת שלנו עוזרת. מדי שנה מבוצעים מעל 40 מיליון תרגילים משחקים בתוכנה שלנו, ויש לנו 40 אלף לקוחות משלמים ברמה חודשית. מעל 50% מהמשתמשים ממשיכים את המנוי אחרי שנה".

הוא הוסיף שאפקטיביות עובדת עם כמה בתי חולים ואוניברסיטאות בישראל, בהם אוניברסיטת בר אילן, האוניברסיטה העברית, בית החולים השיקומי רעות והמרכז הרפואי שיבא.

הענן שהמערכת "רצה" עליו

פיטוסי ציין ש-"אנחנו נמצאים על תשתית הענן של **AWS**. לפני שעלינו לענן עבדנו עם שני שרתים ועם מערכת ישנה, ותיקה ויקרה לתחזוקה. היינו חייבים לעשות ריסטארט לשרתים פעם בחודש. בנוסף, מדי פעם המערכת לא הגיבה ולא הבנו למה, כי הבדיקות שעשינו הראו שהכול בסדר. זה השפיע לרעה על המשתמשים, כי אנשים מבוגרים לוקחים מאוד אישית כשלים טכניים ולפעמים מאשימים את עצמם. כיום, אנחנו יוצרים קונטיינר, שמים אותו ב-Cloud Run וזהו. הפתרון הזה סקלאבילי ונותן מענה לעומסי עבודה כבדים".